

Izlazna kontra (T/O Double)

Snaga informativne kontre:

- 11+ HCP, distribucija: 4441 (u Passout-u i sa 9+HCP)
- (12) 13 - 15 HCP distribucija 4432 ili 5332 sa po minimum 3 karte u nelicitiranim bojama.
- 19+ HCP, BAL sa stoperom
- 16+ HCP, bilo šta

Primer :

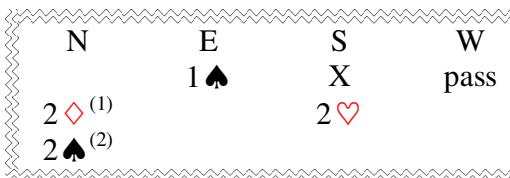
(1 \heartsuit) – X (protivnik je otvorio 1 u boji)

1 \spadesuit	TRF za \clubsuit , 0-10 HCP
2 \clubsuit	TRF za \diamond , 0-10 HCP
2 \diamond	TRF za \spadesuit , 0-10 HCP
2 \heartsuit	11+ HCP
2 \spadesuit	5 \spadesuit +, 8-10 HCP
1NT	BAL, stoper, 8-10 HCP, moguće 4 \spadesuit
2NT	BAL, stoper, 11-12 HCP
3 \clubsuit	5,6 \clubsuit +, 8-10 HCP
3 \diamond	5,6 \diamond +, 8-10 HCP
3 \heartsuit	
3 \spadesuit	6 \spadesuit +, baražno
4 \spadesuit	7 \spadesuit +, baražno

NAPOMENA: Samo u slučaju: (1 \spadesuit) – DBL – (pass) – 1NT je TRF za \clubsuit .

Licit partnera bez mešanja protivnika

Pass	=	PEN
Licit boje bez skoka	=	TRF, 0 - 9 HCP, 4+ karata (uklj. licit 1NT kao TRF za \clubsuit na otvor 1 \spadesuit)
Licit NT bez skoka	=	bez 5.-te boje, 8-10 HCP, stoper. (Posle T/O na 1 \spadesuit , 1NT je trf za \clubsuit)
Licit boje u skoku	=	8 - 10 HCP, 5+ karata
Kjubid	=	11,12+ HCP
Licit NT u skoku	=	11 - 12 HCP, stoper, INV



(1) = 4 \heartsuit +, 0-10HCP
(2) = 10HCP, 4 \heartsuit

Licit partnera posle podrške protivnika

Licit boje bez skoka	=	5+ HCP, min. 5 karata
Licit boje u skoku	=	6+ karata, distributivno, INV
Kontra	=	7+ HCP, bez 5. boje, Responsive
2NT	=	8-10 HCP, stoper, BAL
Kjubid (na MAJ)	=	

Licit partnera posle licita protivnika 1NT

Licit boje bez skoka	=	0+ HCP, min. 5 karata
Kjubid	=	ART, veoma distributivno, FG
Licit boje u skoku	=	6+ karata, distributivno, INV

Licit partnera posle nove boje protivnika

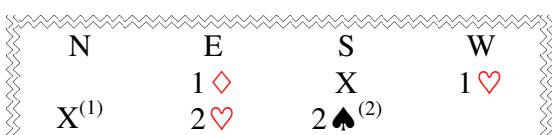
Licit boje bez skoka	=	5+ HCP, min. 5 karata
Licit boje u skoku	=	6+ karata, distributivno, INV
Kontra	=	7,8+ HCP, bez 5.boje, responsive, 4 OMAJ
2NT	=	
Kjubid	=	FG i pitanje za stopera



2 ♥ = CUE, nemam stoper ♥, možda imam stoper ♦
 3 ♦ = CUE, imam stoper ♥, nemam stoper ♦
 kontra= T/O



(1) TRF za ♦
 (2) T/O
 Ponašamo se kao da je prirodno, sa kaznenom kontrom licitiramo pass.



(1) T/O
 (2) 4 ♠

Licit partnera posle licita rekontre protivnika

Licit boje bez skoka	=	TRF, 0+ HCP
Kjubid	=	ART, veoma distributivno, FG
Licit boje u skoku	=	5 - 6 HCP, 6+ karata i 3 karte u nelicitiranoj boji

Sa 9 - 10,11 HCP, bez 5. boje i polustoperom obično licitiramo 1NT.

Licit otvarača posle TRF odgovora partnera

Transfere igramo ako je protivnik licitirao pass ili rekontru.

Posle uslovnog TRF odgovora očekuje se od igrača koji je dao kontru da prihvati TRF sa minimum 3 karte podrške i 12 - 15 HCP.

Prihvaćeni TRF	= 12 - 15 HCP, 3+ karata, NF
Prihvać. TRF skok	= 16 - 17 HCP, 4+ karata, NF
Prih. TRF dupli skok nivo 3	= 18 - 19 HCP, 4 karte
Prihvać. TRF manša	= 20+ HDP, 4,5+ karata
NT	= 19 - 20 HCP, bez 4 podrške, BAL
3NT	= Sign off
Licit nove boje	= 16+ HCP, 5+ karata, u.p. bez 3 karte
Skok u novoj boji	= 6+ karata, jaki monokolor, INV
Kjubid	= Nekoliko mogućih značenja: <ul style="list-style-type: none">• 21+ HCP, BAL, stoper• 16+ HCP, BAL, bez stopera, bez 4 karte podrške• 21+ HCP, bilo šta• 19+ HCP, jaka podrška

Razvoj nakon kjubida igrača koji je kontrirao

Nakon kjubida partner treba da definiše:

- poensku snagu: 0 - 5,6 HCP ili 6,7 - 9 HCP
- da li ima stopera
- da li ima drugu 4. karatnu boju
- Svaki skok, licit 2NT i licit iznad boje transfera pokazuje jaču kartu, 5,6 - 9 HCP. Ukoliko se pokaže da partner ima 5 karata u MAJ, onda je max. 8 HCP.

Pravilo: Ako u 2. krugu licitujemo boju koja je ispod prvolicitirane boje onda je to slabost 0 - 4,5 HCP, a ako licitiramo iznad nje onda je to jača karta 5 - 9 HCP.

To se odnosi na 2. nivo, a svaki licit nove boje na 3. nivou je 5+ HCP.

	N	E	S	W	
TRF	1 ♥	1 ♦	X	pass	
	pass	2 ♦	pass	pass	16+HCP, F1
	?				

- 2NT = 5,6 - 9 HCP, stoper, može da ima 5♠ ili 4♥
3NT = 6 - 8 HCP, stoper i po, 4♠, bez 4♥
3♠ = 5 - 8 HCP, 5+♠, bez stopera
3♥ = 5 - 8 HCP, 5♠ i 4♥, bez stopera
3♦ = 5 - 8,9 HCP, 4♠, bez stopera
2♠ = 0 - 4,5 HCP, 5♠+ bez 4♥
2♥ = 0 - 4,5 HCP, 4♥+ i 4♠+
3♣ = 5 - 9 HCP, 4+♣ & 4+♠

Razvoj nakon kjubida

	N	E	S	W
10HCP, 4♥	2♠	1♠	X	Pass
	3♥	X	Pass	Pass
	?		3♠	X

pass =
rdbl = A♠
licit =

	N	E	S	W
	2♥	1♥	X	Pass
		Pass	?	

2♠ = 3+♠, 12-15 HCP
3♣/♦ = 4+♣/♦

	N	E	S	W
		1♥	Pass	Pass
	X	Pass	2♥	Pass
	?			

2♠ = 4♠+