

## **Konvencije za otkrivanje dobre boje i singlova**

### **(1) Posle otvora u minoru i minimuma otvarača**

1♣/♦                  1♥  
 2♥                  2NT = F1, pitanje za distribuciju

Odgovori :

- 3♥ / 3NT = BAL, 4 ♦, minimum / maximum
- 3♣ = 5♦ & 3♣
- 3♦ = 5♦ - 4♥ - 2 - 2
- 3♠ = 5♦ & 3♠
- 4♣ = 1♠-4♥-4♦-4♣
- 4♦ = 5+♦-4♥, jako dobra boja karo
- 4♥ = 4♠-4♥-4♦-1♣

### **(2) Posle reversa otvarača**

1♣/♦                  1♥/♠  
 3♥/♠                  3♠/3NT = F1, pitanje za kratkoću

Odgovori:

- 4♥/♠ = nema kratkoće
- 3NT/4♣/4♦/4♥ = singl ili šiken ♠/♣/♦/♥

### **(3) Posle otvaračevog rebida otvorenog majora**

1♥                  1♠  
 2♥                  2NT = FG, najmanje 10-11HCP, pitanje za distribuciju.

Odgovori :

- 3♥ / 3♣ = singl, ♣/♦, moguće 3♠, ali može biti i 6-4 sa minorom ili 7♥
- 3♥ = minimum, bez singla u minoru, bez 3♠, partner može da pasira
- 3♠ = 3♠, minimum, bez singla, partner može da pasira
- 3NT = maximum, nema singla ♣/♦, i nema 3♠
- 4♥ = zatorenih 7♥, maximum
- 4♠ = 3♠, maximum, bez singla

### **(4) splinter na nivou 6**

Ova konvencija traži šiken u splinterskoj boji. To je jednostavno podizanje na nivo 6 u boji splintera. I imamo dva odgovora: veliki slem u adutu sa šiknom, mali slem sa singlom.