

Odbrana od otvora slabo dva – od E. Kantar-a

Kada protivnici otvore slabo dva, trebalo bi da imate jednostavnu odbranu kao reakciju na baražni uticaj tog licita. Ovde je predlog odbrane: Pretpostavimo da je protivnik otvorio 2♥.

East South (Vi)

2♥ 2♠/3♣/3♦

Jaka 5 karatna boja, minimum, (ili 6 solidnih) na drugom nivou, 6 karata na trećem nivou, i sa vrednostima za otvor.

2♥ Double

Izlazna: Ista snaga je potreban kao i za kontru na otvor 1♥.

2♥ 2NT

15-18 balans. Isto kao i 1NT overkol otovora 1♥. Sa 15 HCP, preporučuje se dvostruki stoper.

2♥ 3♥

Cue bid pokazuje solidnu boju i traži od partnera da licitira 3NT sa stoperom u otvaračevoj boji.

2♥ 4♣ ili 4♦

Michaels u skoku (leaping). Jaki bikolor sa licitiranim minorom i majorom (♠). Distribucija treba da bude 5-5 ili 5-6. (Šest karata boja je minorska).

Pretpostavimo da je Vaš desni protivnik otvorio 2♥. Šta bi ste licitirali sa svakim od sledećih listova?

- | | | | | | | | |
|-------------|----------|-----------|--------|-----------|---------|----------|------------|
| 1. S. AJ54 | H. 65 | D. KJ87 | C. AJ3 | 5. S. 2 | H. 43 | D. KQ987 | C. AQJ98 |
| 2. S. K87 | H. 32 | D. KQ987 | C. KJ8 | 6. S. A7 | H. 87 | D. A7 | C. AKQJ976 |
| 3. S. 54 | H. AJ108 | D. AK87 | C. 654 | 7. S. 987 | H. AJ9 | D. AKJ8 | C. K98 |
| 4. S. KQ987 | H. 2 | D. AKJ983 | C. 3 | 8. S. 8 | H. AJ87 | D. KQ87 | C. KJ65 |

Rešenja:

1. Double — You would have doubled a 1H opening, so double a 2H opening.
2. Pass — You tend to have a 6-card suit to overcall at the three level.
3. Pass — And hope partner reopens with a double.
4. 4D — Leaping Michaels. A powerful diamond/spade two suiter.
5. 3D — 2NT is natural and the cue bid asks for a stopper. Partner will expect 6 diamonds unless, but if you bid clubs later, partner will play your for 5-5. (See #2)
6. 3H — 3H Shows a solid suit and asks partner to bid 3NT with a stopper in their suit.
7. 2NT — Shows 16-18 balanced with at least one stopper in their suit.
8. Pass — There is no sane bid at this point to describe this hand.