

Odbрана од двобојног overkola

Posle dvobojnog overkola као што је на primer 1D overkol, применjujemo sledeћи систем:

1. *Pass* – Predlog за казну наlicitiranu boju ili pravi pass
2. *Double* – Predlog за казну у другој боји.
3. *1 NT* – 9-11HCP, BAL, stoperi
4. *2NT bez skoka* – 11-12HCP, BAL
5. *3NT* – за игру
6. *Nizi cue*
 - a. Ako je отвор природан, INV+ sa fitom u otvorenoj boji.
 - b. Ako je отвор вештачки, FG, пitanje за stopera.
7. *Viši cue*
 - a. Ako je отвор природан, FG sa četvrtom bojom.
 - b. Ako je отвор вештачки, FG, пitanje за stopera.
8. *Nova boja (četvrta boja)*
 - a. Ako je отвор природан NF.
 - b. Ako je вештачки, примењују се правила као да је био обичан overkol

Prethodno правило примењујемо само kad su poznate obe boje, ако je poznata samo jedna boja ponašamo se као да je običan overkol.