

2♦ Otvor – Multi (Slabo 2 u majoru)

List koji bi otvorili slabo 2♥ ili 2♠.

Liciti odgovarača imaju jedan od sledećih ciljeva:

- 1) Zaustavljanje na najnižem mogućem nivou ako nema fita, čak i sa jačom kartom.
- 2) Odigravanje iz odgovaračeve ruke kad on ima neku snagu,
- 3) Brzo dostizanje kontrakta, kad odgovarač ima podršku za oba majora; u tim situacijama najbolje je odmah licitirati manšu i učiniti nemogućim da protivnici nađu dobru odbranu ili žrtvu
- 4) Sakriti distribuciju od protivnika sa slabim listom tako što će se postati odigravač.

2♥, 2♠ odgovori

Ovi odgovori znače: “pass, ako sam licitirao tvoju boju”. Primedba: Kao pravilo, licitiraj 2♥ sa slabijim hercom nego pikom i obrnuto.

Sa ♠KJ2 ♥32 ♦QJ32 ♣Q432, uprkos činjenici da je naš pik bolji od herca, odgovorićemo 2♥ - tako da stanemo u 2♥ kad partner ima herca. Ako ima pika, on će ispraviti u 2♠, a mi ćemo pasirati na ugodno iznenađenje.

Sa ♠2 ♥KT32 ♦KQ32 ♣AQ32, licitiraćemo 2♠! Ako partner ima 6 pikova, mi ne možemo bezbedno igrati više nego 2♠ - pa će partner pasirati u tom slučaju 2♠. Ako je međutim otvorio sa 6 herčeva, on će licitirati još jednom, a mi ćemo onda licitirati manšu u hercu.

Posle 2♥ otvarač nema slobodnog izbora: sa slabim dva u hercu on **mora** pasirati, a sa slabim dva u piku on mora reći 2♠.

Posle 2♠ otvarač **mora** pasirati ako ima 6 pikova. Možda partner ima šiken u piku pa se ima veliki misfit. Ali ako otvarač ima herca, tada posle odgovora 2♠ on može da “podigne krila”. On može da licirtira 2N (max otvor sa hercom) ili 3♣, 3♦ (polu-prirodno, max otvor sa hercom i držanje u trefu ili karonu, respectivno). Sa minimum, otvarač licitira odmah 3♥.

Liciti 2♥ i 2♠ mogu da sadrže 1-bojni pozivni list. Na primer, pokupimo ♠2 ♥AQJT32 ♦KQT2 ♣Q2, i partner otvor 2♦. Licitiramo 2♥, partner ispravi u 2♠, a mi relicitiramo herca. Partner može pasirati ili dodati do četiri.

Isto pravilo važi i za pika. Ako imamo dobrih 6-karata pik licitiramo 2♠. Partner će inicijalno očekivati da predlažemo guranje do 3♥. On će pokazati tip ruke sa hercom koji poseduje, a mi ćemo ponoviti pika posle toga. Partner može pasirati ili licitirati manšu u piku posle toga.

2N odgovor

Otvor 2♦ se često sastoji od dobre boje, i eventualno, nekoliko honera sa strane. Zbog toga je često bolje igrati kontrakt iz odgovaračeve ruke. I zato, licitacija je dizajnirana tako da posle aukcije odgovarač bude odigravač. Na primer, sa ♠AQ4 ♥K432 ♦KQJ74 ♣3 želimo da igramo manšu čak iako parner ima minimum. Međutim, nezavisno da li partner ima herca ili pika, želimo da se igra iz naše ruke, jer bi atak u drugi major bio bezbedan.

Odgovor 2N je pogodan za jake ruke kako bi se izmerile šanse za manšu ili slem. 2N je pitanje za varijantu otvora. Otvarač ponovo licitira:

- 3♣ = maximum otvor. Posle ovoga 3♦ je pitanje za boju sa zahtevom da se pokaže u obrnutom redu: 3♥ pokazuje pika, a 3♣ - herca. Na primer:

2♦ 2N
3♣ 3♦

3♣ = max sa hercom (herc je određen za aduta)

- 3♦ = minimum sa hercom. 3♥ je sada za igru.
- 3♥ = minimum sa pikom. 3♣ je opet za igru.

Međutim 2N može biti i taktički licit (što nije uobičajeno za standardni slabo dva otvor), slaba ruka sa ciljem da se sakrije snaga protivnicima. Na primer, u favorizovanoj zonskoj situaciji sa : ♠KJ ♥432♦5432 ♣J432.

S obzirom da 2N može biti taktički, bolje je igrati da je odgovor 3♣ jak, a 3♦, 3♥ - slab. Posle aukcije:

2♦ 2N
3♦ 3♥ (za igru)

protivnik neće znati da li je to bio taktički pozivni licit, ili je odgovor obeshrabrio odgovarača. (Drugi način: 3♣ = slab otvor, 3♦, 3♥ = jak, ne omogućava bezbednost u ovoj meri.)

Preko 3♣ relicita, igramo tvist na “pass-ili-ispravi” ideji.

2♦ 2N
3♣ ?

- 3♥ = pasiraj sa hercom, licitiraj sa pikom (verovatno je 2N pitanje bilo taktičko),
- 3♣ = pasiraj sa pikom, licitiraj sa hercom

3♣ odgovor

3♣ je jak veštački licit – kad odgovarač želi da licitira sopstvenu boju, i ne pita otvarača za njegovu, Posle 3♣ odgovora otvarač je prinuđen da licitira 3♦, i odgovarač pokazuje svoju boju prirodno: 3♥, 3♣, 4♣, 4♦ (3N može biti dobar minor). Ovaj licit zahteva još jedan licit otvarača.

3♦ odgovor

3♦ pokazuje pozivnu ruku sa fitom u oba majora. To je najbolji licit kada se plašimo da će posle 2N doći do odgovora i do konvencionalnog mešanja protivnika koji bi sugerisali dobru odbranu, atak ili žrtvu Posle 3♦ odgovora otvarač licitira 3♥ (3♣) sa minimumom ili 4♣ (4♦) sa maximumom i hercom (pikom) – sa namerom da ne postane odmah odigravač. Posle pozitivnog odgovora još uvek imamo mogućnost da izaberemo odigravača.

3♥ odgovor

Taktičko značenje: “pass sa hercom, licitiraj 3♣ sa pikom”. Obično je ovo licit sa slabom rukom i podrškom za oba majora sa ciljem baražiranja neprijatelja.

3♣ odgovor

“pass sa pikom, nastavi sa hercom”

4♣, 4♦ odgovori

Žele da se igra u partnerovoj boji na nivou 4 iz svoje ruke (4♣) ili partnerove ruke (4♦). Posler 4♣, otvarač transferiše u svoju boju (t.j. 4♥ = “imam pika”) dok posle 4♦, on licitira svoju boju prirodno. Licitiramo 4♦ kada postoji razlog da pasiramo završni licit ili se plašimo kontre za atak

4♥, 4♠ odgovori

Prirodni – sa našom bojom!

Posle mešanja protivnika

Posle mešanja protivnika, kontre su kaznene, a nove boje su “pasiraj ili ispravi”.

2♦ (2♠) X = kaznena

2♦ (3♣) 3♥ = lovljenje partnerove boje; pass sa hercom, u suprotnom licitiraj dalje

2♦ (3♣) 4♣ = priprema sign-off u sopstvenoj boji [jer bi 4M bilo pass/correct]