

Puppet Stayman

Puppet Stayman je specijalna verzija standaradnog Stayman-a koja je popularna za odgovore na otvor 2NT.

Započinjanje aukcije sa 2NT ima svoje prednosti i nedostatke. U koloni sa plusevima, otvarač opisuje svoju snagu (za ovu namenu, definisaćemo 2NT tako da pokazuje 21-22Hp) i relativno distribuciju, koja je, naravno, balansirana. Na negativnoj strani, 2NT nesumnjivo oduzima mnogo licitacionog prostora. Takođe, veliki broj listova koje su kandidati za otvor 2NT sadrže i petokaratnog majora. Ako otvorite 2NT sa listom koji sadrži pet herčeva, nećete li lako ispustiti 5-3 majorski fit? Zbog toga veliki broj igrača koristi puppet Stayman, konvenciju dizajniranu da se pronađe takav fit.

Evo kako ona radi: posle otvora 2NT (a protivnici su mirni), licit 3♣ obećava vrednosti najmanje za manšu i pitanje je za otvarača da li ima četvorakaratnog ili petokaratnog majora. Sa 5 herčeva, otvarač licitira 3♥. Sa pet pikova, otvarač licitira 3♠. Ako otvarač ima četiri herca ili četiri pika (ili oba), on licitira 3♦. Ako nema ni četvorakaratnog majora ni petokaratnog, otvarač licitira 3NT.

Posle 3♦ odgovora. Kada otvarač licitira 3♦, govoreći da ima bar jednog četvorokaratnog majora, odgovarač još uvek nezna kog majora ima otvarač — ili da li otvarač ima oba majora. Ako odgovarač ima samo jednog četvorakaratnog majora, on kaže to otvaraču licitirajući drugog majora na trećem nivou. Tako će licitom 3♥ pokazati da ima 4 karte pik, a licitom 3♠ pokazati da ima 4 karte herc. Na primer:

Opener	Responder
2NT	3♣ ⁽¹⁾
3♦ ⁽²⁾	3♠ ⁽³⁾
4♥ ⁽⁴⁾	Pass

(1) Puppet Stayman: Da li imas četvorakaratnog ili petokaratnog majora?

(2) Imam najmanje jednog četvorokaratnog majora.

(3) Imam herca.

(4) I ja takođe. Hajde da igramo 4♥ umesto 3NT.

Primetite da jaka strana prva licitira herca i deklariše kontrakt. A šta ako se otvaračev major ne fituje sa odgovaračevim? Tada otvarač licitira 3NT. I konačno, šta ako odgovarač ima oba četvorokaratna majora? Odgovarač tada licitira 4♦ posle 3♦ prepuštajući otvaraču da izabere majora.

Otvarač	Odgovarač
2NT	3♣ ⁽¹⁾
3♦ ⁽²⁾	4♦ ⁽³⁾
4♣ ⁽⁴⁾ Pass	

(1) Puppet Stayman: da li imas četvorokaratnog ili petokaratnog majora?

(2) Ja imam najmanje jednog četvorokaratnog majora.

(3) Ja imam četiri herca i četiri pika. Izaberu majorsku manšu.

(4) Imam četiri karte pik.

Posle odgovora 3♥ ili 3♠. Kad otvarač pokaže petokaratnog majora, odgovarač obično može da zaključi završni kontrak (osim ako nema slemske ambicije). Sa tri ili više karata za fit sa otvaračevim majorom, odgovarač obično licitira četiri u majoru i na taj način završava aukciju. Ako odgovarač nema fit za tog majora, on licitira 3NT.

Ima i jedna zamka. Kao odgovarač, možete po navici da ne pitate za majora kad imate samo tri karte u majoru, zaboravljući da otvarač može da ima i petokaratnog majora.

Na primer: ♠Q,6,4♥8,7♦A,9,4,2♣Q,5,3,2.

Ako partner otvori 2NT izgleda automatski licitirati 3NT, ali igrajući puppet Stayman morate prvo da licitirate 3♣. Ako otvarač licitira petokaratnu boju pik (3♠), vi ćete srećni licitirat 4♣. U suprotnom, daćete sign off u 3NT.

Posle 3NT odgovora. 3NT će vrlo često biti kraj aukcije. Odgovarač će nastaviti samo ako ima neobičnu dužinu u majorima. Sa listom koji sadrži 6–4 u majorima, na primer, odgovarač može početi sa 3♣ kako bi pronašao majorski fit. Kad otvarač kaže da nema majora, odgovarač može transferisati u svoj šestokaratni major na četvrtom nivou. Ovo se lako zaboravlja, pa to svakako prodiskutujte sa partnerom!

Ako igrate puppet Stayman, još uvek možete da igrate Jacoby i Texas transfere preko 2NT otvora. Treatiranja su kompatibilna.

[Poboljšana verzija Puppet Steymana](#)

Postoji i poboljšana verzija puppet Steymana, ali je ona samo za eksperte. Evo i nje za svaki slučaj :=)

2NT 3♣ (Ask for M)

3♦ (no M or 4♠)

3♥ (Ask) 3♠ (3♠)

3NT (2♠)

4♠/cue (4♠)

3♠ (minor Ask)

3♥ (4-5 ♥)

3♠ (Ask) 3NT (4♥)

4♥/cue (5♥)

3♠ (5♠) Next (cue, fit ♠)

3NT (4♥ & 4♠)

4♣

4♦/♥(TRF for 4♥/♠)

3♦/♥ (5+ ♥/♠) 3♥/♠ (2 cards ♥/♠)

Other (cue, 3+ cards ♥/♠)

4♦/♥ (Trf for ♥/♠)

Other (Cue)

3♠ (minor Ask) 3NT (no 4+ cards ♣/♦)

4♣/♦ (4-6 cards ♣/♦)

4NT (RKCB)

4♣/♦ (5+ ♣/♦) 4NT (no 3 cards ♣/♦)

Other (Answer on RKCB)