

## Produžena (Responsivna) Kontra

Responsivna kontra je odgovor na partnerovu izlaznu kontru kada protivnici licitiraju i podrže boju. Na primer: 1♥ - X - 2♥ - X. Responsivna kontra je bazirana na činjenici da je kaznena kontra obično ne isplativa, i zato responsivnom kontrom pokazujemo rasute vrednosti (obično balans) sa najmanje 6 HCP i interes da se pronađe fit. Ako protivnici licitiraju minorsku boju, responsivnom kontrom tražimo od partnera da izabere majorsku boju. Ako protivnici licitiraju majorsku boju, responsivnom kontrom tražimo od partnera da izabere minorsku boju. Na primer, partner kontrera može držati ♠KT43 ♥QJ32 ♦93 ♣JT9 i vidi: 1♦ - X - 2♦ - ?, on će licitirati responsivnu kontru da traži od partnera licit majora.

Kontra partnera kontrera je responsivna samo kada su protivnici otvorili boju i podržali je. Neki igrači koriste responsivnu kontru i kada je partner jednostavno overkolirao u boji. U tom slučaju responsivna kontra će pokazivati 8+, slaba podrška sa partnerovu boju, i obično 5/5 i bolje u druge dve nelicitirane boje: Na primer, 1♣-1♠-2♣-X bi sugeriralo 5/5 herc/karo. Dati opis je vrlo privlačan ako imate takve "savršene" tipove ruku. U praksi, međutim, puno igrača prave responsivnu kontru sa svakom rukom koja ima takmičarske ili bolje vrednosti i nema se dobar licit. Na primer:

1. Ti držiš ♠Kxx ♥KQx ♦xxx ♣Axx i čuješ 1♦-X-2♦, nemaš dobrog govora i moraš da koristiš responsivnu kontru i sačekaš partnera.
2. Ti držiš ♠Kx ♥Axx ♦xxxx ♣Jxx i čuješ 1♦-X-2♦, ponovo, nemaš dobar govor pa moraš da koristiš responsivnu kontru.
3. Ti držiš ♠Txxx ♥KQx ♦xxx ♣Jxx i čuješ 1♦-X-3♦, ovde opet, bez dobrog govora, moraš da koristiš responsivnu kontru

Situacije kada kontra NIJE responsivna već kaznena:

1. Desni protivnik(RHO) je licitirao novu boju, t.j., 1♣ - X - 1♠ - X
2. Partner je licitirao overkol sa skokom, t.j., 1♣ - 2♠ - 3♣ - X
3. Levi protivnik(LHO) je otvorio baražno, t.j., 2♥ - X - 3♥ - X
4. Partner je overcallirao u bez-adutu, t.j., 1♦ - 1NT - 2♦ - X

Obično se responsivna kontra primenjuje do 3♠.