

BruWill system

Osnove sistema

1♣ = 3⁺ karata u ♣, 12-21Hp

Odgovori:

- 1. nivo, odgovori u transferu(T. Walsh)
- invertovani minor, sa 2NT
- splinteri
- posle izlazne kontre, nepromenjeno, osim što nova boja obećava 5⁺ karata posle overkola
- negativna kontra
- 2. nivo odgovori u transferu (MISER)

1♦ = 3⁺ karata u ♦, 12-21Hp

Odgovori:

- prirodni na 1. i 2. nivou
- invertovani minor, sa 2NT
- splinteri
- posle izlazne kontre, nepromenjeno, osim što nova boja obećava 5⁺ karata posle overkola
- negativna kontra
- 2. nivo odgovori u transferu (MISER)

1♥ = 5⁺ karata u ♥, 12-21Hp

Odgovori:

- prirodni na 1.&2. nivou, osim
- neprirodno 2♠(Garozzo-mini splinter)
- splinteri

posle otvora na trećoj poziciji

- 2♣-R-Druri (prvenstveno pokazuje fit u ♥)

posle izlazne kontre protivnika

- odgovori u transferu(Cappeletti)

posle overkola

- negativna kontra
- 2♠ negativan slobodan govor

1♠ = 5⁺ karata u ♠, 12-21Hp(na trećoj poziciji može i 9⁺Hp)

Odgovori:

- prirodni na 2. nivou, osim
- neprirodno 2NT (Garozzo-mini splinter)
- splinteri

Posle otvora na trećoj poziciji

- 2♣-R-Druri (prvenstveno pokazuje fit u ♠)

Posle izlazne kontre protivnika

- odgovori u transferu(Cappeletti)

Posle overkola

- negativna kontra

Opšta pravila pri odgovoru na otvore na prvom nivou:

- 1NT nije forsing, 6-9Hp
- 2 na 1 obećava 10⁺Hp, i forsing je do 2NT
- skok u novu boju je monokolorni list, forsing do postizanja manše

Odgovori na intervencije:

- prirodni licit na prvom nivou ostaje forsing
- prirodni licit na drugom nivou je:
 - a) forsing ako je boja ispod overkolirane
 - b) nije forsing ako je boja iznad overkolirane

1NT = balans, 15-17Hp; Na četvrtoj poziciji 12-14Hp.

Odgovori na otvor 1NT:

- 2♣-pokazuje posedovanje četvorokaratnog majora. Drugi odgovori na drugom nivou su transferi
- 3♣ i 3♦ odgovori pokazuju minor sa 5⁺ karata i 4 karte u drugom minoru. Ovi odgovori su inviti za slem.
- 3♥ i 3♠ odgovori su prirodni, monokolor, poziv za slem
- 4♣ i 4♦ pokazuju bikolorni list, sa 6 karata u licitiranom minoru i 5 karata u dugom minoru. Oba pokazuju 6-9Hp.

Posle kontre:

- RD je SOS
- ostalo isto

Posle overkola:

- odgovori na trećem nivou su transferi (modifikovani Rubensohl).

2♣(multi)

- a) slabo dva u ♦ = 6⁺ karata ♦ i 6-10Hp
- b) semiforsing u majoru: jaki herc ili pik, t.j. monokolor, sa 4-5 luzera, sa najmanje dva brza štih van duge boje.
- c) forsing za sve boje uključujući 24⁺Hp istog tipa kao 2NT

Odgovori:

- 2♦ relej, nije forsing
- 2♥, 2♠, 3♣ su prirodni, forsing
- 2NT relej, jaki forsing
- 3♦ pokušaj baraža
- 3♥ i 3♠ baraži

2♦(multi)

- a) slabo dva u nekom majoru, 6-10Hp
- b) semiforsing u minoru
- c) 22-23Hp balans
- d) jaki trikolor, 21-24Hp, najmanje šest kontrola

Odgovori:

- 2♥ i 2♠ su releji i nisu forsing
- 2NT je relej i forsing
- 3♣ i 3♦ su prirodni i forsing
- 3♥, 3♠ i 4♥ su podrške, bez obzira koji je major otvoren sa slabo 2

2♥/2♠ = 5⁺ karata u licitiranom majoru i 4⁺ karte u nekom minoru, 6-10Hp (Muiderberg).

Odgovori:

- 2♠ prirodno i forsing
- 2NT relej
- 3♣ za sign-off u minoru
- 3♦ transfer
- podrška, sign-off

2NT = 20-21Hp, balans

Odgovori:

- puppet(lutka) Steyman i kompleksni transferi (modifikovani Niemeijer)
- odgovori na četvrtom nivou su jaki i inviti su za slem

Posle otvora u minoru

Invertovani minori

- (0) 1m x ??
 2m = 10⁺ Hp sa podrškom
 2NT = 0-6Hp sa podrškom
 3m = 6-9Hp sa podrškom

m je ♣ ili ♦. Slična slika je i posle intervencije kontrom. I Pass je moguća licitacija.

- (1) 1♣ pass 2♣ pass
 ??
 2♦ = stoper u ♦
 2♥ = stoper u ♥, bez stopera u ♠
 2♠ = stoper u ♠, bez stopera u ♥ i ♦
 2NT = najmanje 1/2 stopera u svim bojama, 12-14Hp
 3♣ = 5⁺ ♣, 11-12Hp
- (2) 1♣ pass 2♣ pass
 2♦ pass ??
 2♥ = stoper u ♥ bez stopera u ♠, forsing za rundu
 2♠ = stoper u ♠ bez stopera u ♥, forsing
 2NT = stoperi u ♥ i ♠, nije forsing
 3♣ = min, verovatno 5⁺ ♣
 3♦ = vrednosti u ♦, najviše polustoper u ♥ i ♠, forsing za rundu
 3♥/3♠ = 15⁺ Hp, cue-bid(A ili K), pokušaj slema
 3NT = za igru

T-Walsh.

Transferi posle otvora 1♣.

- (0) 1♣ pass ??
 1♦ = 4⁺ ♥, forsing
 1♥ = 4⁺ ♠, forsing
 1♠ = 4⁺ ♦, forsing

Posle intervencije overkolom transferi ne važe, dok posle intervencije kontrom važe, kada je snaga 8⁺ Hp i u boji je najmanje pet karata!! Neke sekvence:

- (1) 1♣ pass 1♦ pass
 ??
 1♥ = 3/4 ♥, snaga nije precizirana ili 4♥ sa 6⁺ karata u ♣
 2♥ = 4⁺ ♥, 12-14Hp
 3♥ = 4⁺ ♥, 14-17Hp
 2♠, 3♦ = splinter sa singlom u licitiranoj boji
- (2) 1♣ pass 1♥ pass
 1NT pass ??
 2♣ = jaki relej
 2♦ = 6-9Hp, 4⁺ ♠+4♦
 2♥ = 6-9Hp, 5⁺ ♠+4♥
 2♠ = 6-9Hp, 5⁺ ♠
 2NT = jaki relej
 3x = invit, sa najmanje 5 karata u ♠
 3NT = za igru

(3)	1♣	pass	1♦	pass	
	1♥	pass	??		
			pass		= očajan list, 0-3Hp
			1♠		= nova boja, 4 ⁺ ♠, forsing
			1NT		= balans, 4♥, 6-9Hp
			2♣		= relej, 10 ⁺ Hp
			2♦		= canape, 5 ⁺ ♦+4♥, 6-9Hp
			2♥		= 5 ⁺ ♥, 6-9Hp
			2♠		= skok, 4-5-1-3, forsing
			2NT		= puppet, list snage invita
			3♣		= 5 ⁺ ♣ i 4♥, 9-11HDp
			3♦		= 5 ⁺ ♦ i 5 ⁺ ♥, forsing do manše
			3♥		= 5/6♥, pokušaj slema
			3♠		= sesqui splinter, ♠x, 5 ⁺ ♥, forsing do manše
			3NT		= za igru
			4♣		= sesqui splinter, ♣x, 5 ⁺ ♥, forsing do manše
			4♦		= sesqui splinter, ♦x, 5 ⁺ ♥, forsing do manše

Posle overkola na otvor u minoru (MISER).

- (1) Licitacija boje neposredno ispod overkolirane na višem nivou= 10⁺ Hp sa podrškom u otvorenoj bez stopera u overkolu
- (2) Cue bid overkola = 10⁺Hp sa podrškom u otvorenoj.
- (3) Svaka licitacija iznad overkolirane je negativan licit, nije forsing.
- (4) Preostale boje ispod overkolirane a na drugom nivou su transferi za boju iznad sa 5⁺ karata u boji, 8⁺Hp.

Neke sekvence:

(1)	1♣	1♦	??	
			pass	= nema razloga za akciju, moguća kaznena kontra za ♦
			double	= negativna kontra, najmanje jedan četvorokaratni major, 6 ⁺ Hp
			1♥	= 5 ⁺ ♥, forsing
			1NT	= 6-9Hp, balans
			2♣	= 4 ⁺ ♣, 10 ⁺ HDp, bez stopera u ♦
			2♦	= 4 ⁺ ♦, 10 ⁺ HDp, sa stoperom u ♦
			2♥	= 6 ⁺ ♥, vrlo slab list
			2♠	= 6 ⁺ ♠, vrlo slab list
			2NT	= 5 ⁺ ♣, 0-6 HDp
			3♣	= 5 ⁺ ♣, 6-9 HDp
			3♦	= splinter, pokušaj slema
			3♥, 3♠	= za igru
			3NT	= za igru
			4♣	= baraž, 0-3Hp
(2)	1♣	1♠	??	
			pass	= nema razloga za akciju
			double	= negativna kontra, 4 ⁺ ♥, 6 ⁺ Hp
			1NT	= 5-10 Hp, balans
			2♣	= transfer, 5 ⁺ ♦, 8 ⁺ Hp
			2♦	= transfer, 5 ⁺ ♥, 8 ⁺ Hp
			2♥	= transfer-cue-bid, 10 ⁺ Hp sa podrškom u ♣ i bez stopera u ♠
			2♠	= neprirodno, 10 ⁺ Hp sa podrškom u ♣ sa stoperom u ♠
			ostalo	= isto kao (1)

Posle otvora u majoru

Trial bid.

- (1) 1♥ pass 2♥ pass
 ??
 2♠ = puppet, uvod u kratki trajal bid, forsing
 2NT = dužinski trajal bid u boji ♠
 3♣ = dužinski trajal bid u boji ♣
 3♦ = dužinski trajal bid u boji ♦

ili

- (2) 1♠ pass 2♠ pass
 ??
 2NT = puppet, uvod u kratki trajal bid, forsing
 3♣ = dužinski trajal bid u boji ♣
 3♦ = dužinski trajal bid u boji ♦
 3♥ = dužinski trajal bid u boji ♥

Posle toga može doći do

- (3) 1♥ pass 2♥ pass
 2♠ pass ??
 2NT = responder nema boje sa singlom i prepušta otvaraču da je on pokaže
 3♣ = singl u boji ♣
 3♦ = singl u boji ♦
 3♥ = singl u boji ♠ !!

Slično je i za trajal bid posle fita u piku, gde u sekvenci

- (4) 1♠ pass 2♠ pass
 2NT pass 3♠ = Responder pokazuje singl u ♣!

Posle sekvence

- (5) 1♥ pass 2♥ pass
 2♠ pass 2NT pass, imamo
 ??
 3♣ = singl u boji ♣
 3♦ = singl u boji ♦
 3♥ = singl u boji ♠ !!

Garozzo mini splinter

Licitacija respondera na drugom nivou neposredno iznad otvaračeve (Puppet).

- (1) 1♥ pass 2♠ ili

- (2) 1♠ pass 2NT

Može da ima tri značenja

a) uvod za slabi splinter = 9-11Hp

b) uvod za jaki splinter = 15⁺Hp

c) uvod za balans 16⁺Hp

- (3) 1♠ pass 2NT pass
 ??
 3♣ = prihvata puppet, forsing
 3♦/♥ = singl u boji ♦/♥
 3♠ = singl u boji ♠ !!

ili nastavak posle Garozzo-a za ♥

- (4) 1♥ pass 2♠ pass
 2NT pass ?? (2NT = prihvatanje puppeta)
 3♣/♦/♥ = slabi splinter sa singlom u ♣/♦/♥
 3♠ = jaki splinter sa singlom u ♠
 3NT = jaki balans
 4♣/♦ = jaki splinter sa singlom u ♣/♦

Cappelletti(Truscott)

Licitacija respondera posle izlazne kontre protivnika na otvor u majoru.

- (1) 1♥ double ??
- 1♠ = prirodno, 8⁺Hp sa 5⁺karata u ♠
 - 1NT = puppet za 2♣, ili boja tref sa raznim kombinacijama ili boja karo sa dubl podškom za ♥
 - 2♣ = puppet za 2♦, najverovatnije boja karo
 - 2♦ = transfer za 2♥, dobra podrška, obično tri karte, ili u balansu 4 karte
 - 2♥ = slaba podrška boje ♥, 3 karte u ♥ i 4-6Hp
 - 2♠ = 4⁺♠, 4♥, 6-9Hp
 - 2NT = polubalans podrška, 4♥, invit ili jače
 - 3♣ = 4⁺♣, 4♥, 6-9Hp
 - 3♠ = 4⁺♦, 4♥, 6-9Hp
 - 3♠ = 4♥, 6-9Hp, nebalans
 - 3♠ = splinter, ♠x, 4♥, 11-15Hp

Posle kompetitivnog 2NT, otvarač obično prihvata puppet, osim ako nema dodatnih vrednosti ili dobar fit u boji ♣, posle čega responder pokazuje tip svog lista:

- (2) 1♥ double 1NT pass
2♣ pass ??
- pass = da se igra 2♣
 - 2♦ = prirodno, 5♦, 2♥, 6-9Hp
 - 2♥ = 2♥, 5♣, 6-9Hp
 - 2♠ = 3/4♠, 5⁺♣, forsing do manše
 - 2NT = balans, 5⁺♣, 10-11Hp, invit
 - 3♣ = dobar ♣ sa 6⁺ karata, 9-11Hp, invit
 - 3♦ = kontrola boje ♦, 6⁺♣, 12⁺Hp, forsing do manše
 - 3♥ = 3♥, 5⁺ dobrih trefova, invit za 4♥
 - 3♠ = kontrola boje ♠, 6⁺♣, 12⁺Hp, forsing do manše
 - 3NT = za igru sa dobrom bojom ♣
- (3) 1♥ double 2♣ pass
2♦ pass ??
- pass = da se igra 2♦
 - 2♥ = 3♥, 6-9Hp, vrednosti u ♦
 - 2♠ = 3⁺♠, 5⁺♦, forsing do manše
 - 2NT = balans, 5⁺♦, 10-11Hp, invit
 - 3♣ = 3⁺♣, 5♦, forsing do manše
 - 3♦ = 6⁺♦, 9-11Hp, invit za 3NT
 - 3♥ = 3♥, 5⁺ dobrih karona, invit za 4♥
 - 3♠ = kontrola boje ♠, 6⁺♦, 12⁺Hp, forsing do manše
 - 3NT = za igru sa dobrom bojom ♦

Releji i pupeti

Puppet je čisto konvencionalni licit kojim se od partnera traži specifičan licit. Obično licitacija koja od partnera traži da licitira sledeći licit, kako bi mu se opisao sopstveni list. **Reley** je čisto konvencionalni licit kojim se partneru omogućava da opiše svoj list. (Kao na primer Stayman)

Crowhurst Relej u drugom licitacionom krugu posle licita 1NT. Ako otvarač ima najmanje dobrih 15Hp, on licitom 2♣ traži opis lista respondera.

(1)	1♥	pass	1NT	pass	
	2♣	pass	??		
			2♦		= neprirodno, bez ♥xxx ili ♥Hx, forsing za rundu
			2♥		= prirodno, minimum, ♥xxx ili ♥Hx
			2♠		= prirodno, maksimum, vrednosti u ♠, forsing za rundu
			2NT		= prirodno, maksimum, bez podrške za ♥, forsing do manše
			3♣		= prirodno, maksimum, 6 ⁺ ♣, forsing za rundu
			3♦		= prirodno, maksimum, 6 ⁺ ♦, forsing za rundu
			3♥		= prirodno, maksimum, ♥xxx ili ♥Hx, forsing do manše

Ako je otvarač drugim licitom 1NT pokazao 12-14Hp, odnosno 15-17Hp (posle otvora na četvrtoj poziciji), tada responder na sličan licitom 2♣ traži detaljan opis lista otvarača.

(2)	1♦	pass	1♠	pass	
	1NT	pass	2♣	pass	
			??		
			2♦		= neprirodno, minimum, bez 4♥, bez 3♠, forsing za rundu
			2♥		= min ili max, 4♥, moguće 3♠
			2♠		= prirodno, minimum, 3♠, bez 4♥, nije forsing
			2NT		= prirodno, maksimum, bez 4♥ i 3♠, verovatno 2-3-5-3
			3♣		= prirodno, maksimum, 3-2-5-3
			3♦		= prirodno, maksimum, 3-3-5-2
			3♥		= prirodno, maksimum, 3-4-4-2
			3♠		= prirodno, maksimum, 3-3-4-3
			3NT		= prirodno, maksimum, bez 3♠, ♦AKQxx

2NT-pupet. Licit jednog od partnera 2NT, posle limitiranja drugog partnera sa 1NT. Primenjuje se sa nebalansiranim listom, snage invita ili bojom tref (za igru). Posle licita 2NT, partner mora da licitira 3♣, nakon čega se opisuje list. Ako otvarač posle sopstvenog releja 2♣, licitira 2NT, tada pokazuje balansirani list snage 17-18Hp, pa se na taj način pokriva invit sekvenca iz prirodnog sistema 1x-1NT-2NT.

(1)	1♣	pass	1♦	pass	(1♦ je transfer za ♥)
	1NT	pass	2NT	pass	
	3♣	pass	??		
			pass		= dugačka boja ♣, slabo
			3♦		= 5♦, 5♥, invit
			3♥		= 5♥, 4/5♣ invit
			3♠		= 4-5-1-3, 11-12Hp
			3NT		= neprirodno, 1-5-4-3, 11-12Hp
(2)	1♣	pass	1♥	pass	(1♥ je transfer za ♠)
	1NT	pass	2NT	pass	
	3♣	pass	??		
			pass		= dugačka boja ♣, slabo
			3♦		= 5♦, 5♠, invit
			3♥		= 5♥, 5♠ invit
			3♠		= 5♠, 4/5♣, 11-12Hp
			3NT		= neprirodno, 5-1-4-3, 11-12Hp

Primitimo da licit 3NT opisuje 11-12Hp sa singlom u najvišoj ne licitiranoj boji!

(3)	1♠	pass	1NT	pass	
	2NT	pass	3♣	pass	
	??				
	pass				= da se igra 3♣
	3♦				= 5♠, 5♦, 15-17Hp
	3♥				= 5♠, 5♥, 15-17Hp
	3♠				= 5♠, 5♣, 15-17Hp
	3NT				= 5-0-4-4, 17-18Hp

Relej 2♣ i 2NT puppet, možemo primeniti i kada otvarač posle otvora 1♣ prihvati T-Walsh transfer.

(1)	1♣	pass	1♦	pass	
	1♥	pass	2♣	pass	(2♣-relej)
	??				
	2♦				= neprirodno, nebalans, 12-14Hp
	2♥				= prirodno, balans, 12-14Hp(15-17Hp posle otvora na četvrtoj poziciji)
	2♠				= neprirodno, nebalans, 15-17Hp
	2NT				= prirodno, 18-19Hp
	3♣				= 6♣, 3♥, 17-19Hp
	3♦				= revers, 1-3-4-5, 17-19Hp
	3♥				= 2-4-2-5, 17-19Hp
	3♠				= 4-3-1-5, 17-19Hp
	3NT				= neprirodno, 4♥, balans, 18-19Hp
	4♣				= super fit bid, dobrih 6♣, dobrih 4♥, pokušaj slema
(2)	1♣	pass	1♥	pass	(1♥ = 4 ⁺ ♠)
	1♠	pass	2NT	pass	(2NT puppet)
	3♣	pass	??		
	pass				= duga boja ♣, slab list
	3♦				= 5♦, 5♠, invit
	3♥				= 5♥, 5♠, invit
	3♠				= 5♠, 4/5♣, invit
	3NT				= 5-1-4-3, nije forsing

Otvor 1NT

1NT je otvor sa listom snage 15-17Hp na prvoj, drugoj i trećoj poziciji, na četvrtoj sa 12-14Hp i distribucijom 4/3/3/3, 4/4/3/2 ili 5/3/3/2 kada je petokaratna boja minorska. Balansirani list snage 15-17Hp, u otvoru na četvrtoj poziciji pokazujemo rebidom 1NT.

Odgovori na otvor 1NT = 15-17Hp

(1)	1NT	pass	??		
			pass		= da se igra 1NT
			2♣		= relej
			2♦		= transfer za ♥
			2♥		= transfer za ♠
			2♠		= transfer za ♣
			2NT		= transfer za ♦
			3♣		= 5 ⁺ ♣, 4 ⁺ ♦, forsing do manše
			3♦		= 5 ⁺ ♦, 4 ⁺ ♣, forsing do manše
			3♥		= prirodno, boja ♥, pokušaj slema
			3♠		= prirodno, boja ♠, pokušaj slema
			3NT		= za igru
			4♣		= prirodno, 6-9Hp, bikolor, 6♣ + 5/6♦ / 5♥ / 5♠
			4♦		= prirodno, 6-9Hp, bikolor, 6♦ + 5♣ / ♥ / ♠
			4♥		= 5♥ & 5♠, 5-9Hp
			4♠		= za igru

Relej 2♣(Steyman)

(2)	1NT	pass	2♣	pass	
			??		
			2♦		= bez četvorokaratnog majora u listu
			2♥		= 4♥ (4♠ moguće)
			2♠		= 4♠ (bez 4♥)
			2NT		ne postoji
(3)	1NT	pass	2♣	pass	
			2♦		pass
			pass		= za igru 2♦, najverovatnije 4-4-4-1
			2♥		= slabo, najmanje po četiri karte u svakom majoru, ♠ nije duži od ♥
			2♠		= 5♠, 4♥, 6-8Hp
			2NT		= invite za 3NT
			3♣		= pitanje za minore, forsing do manše
			3♦		= 5♦ i 4M, forsing do manše (M=♠/♥, a m=♣/♦)
			3♥		= 5♣ i 4♥, forsing do manše
			3♠		= 5♣ i 4♠, forsing do manše
			3NT		= za igru
			4♣		= nedefinisano
			4♦		= nedefinisano
			4♥		= 6♥, 4♠, za igru
			4♠		= 6♠, 4♥, za igru
(4)	1NT	pass	2♣	pass	
			2♦		pass
			2♠		pass
			??		
			pass		= da se igra 2♠
			2NT		= max, bez 3♠
			3♣		= max, 3♠, sa vrednostima u ♣
			3♦		= max, 3♠, sa vrednostima u ♦
			3♥		= max, 3♠, sa vrednostima u ♥
			3♠		= max, 3♠

- (5) 1NT pass 2♣ pass
 2♦ pass 3♣ pass (3♣ = pitanje za minore)
 ??
 3♦ = neprirodno, 5 karata u nekom minoru
 3♥ = neprirodno, 4♣, 3-3-3-4
 3♠ = neprirodno, 4♦, 3-3-4-3
 3NT = neprirodno, 4♣, 4♦, nije forsing
- (6) 1NT pass 2♣ pass
 2♦ pass 3♣ pass (3♣ = pitanje za minore)
 3♦ pass 3♥ pass (3♦ neprirodno = 5 karata u nekom minoru, 3♥ relej = Koji minor?)
 3♠ = neprirodno, 5♣
 3NT = neprirodno, 5♦

Posle utvrjenog minorskog fita na jedan od prethodnih načina, 4♣ odnosno 4♦ je RKCB!

- (7) 1NT pass 2♣ pass
 2♦ pass 3♣ pass (3♣ = pitanje za minore)
 3♦ pass 3♥ pass (3♦ neprirodno = 5 karata u nekom minoru, 3♥ relej = Koji minor?)
 3♠ pass ?? (3♠ neprirodno = 5♣)
 3NT = za igru
 4♣ = RKCB
 4x = x je boja ispod singla (kad se izuzme ♣), sa distribucijom 4/4/4/1

Posle Jacoby transfera, imamo sledeće sekvence

- (8) 1NT pass 2♦ pass (2♦ je transfer za boju ♥ sa pet karata u boji)
 ??
 2♥ = prihvatanje transfer-a
 2♠ = prirodno, trajal-bid, 4♥, 4♠, max
 2NT = neprirodno, max, pokušaj manše sa 3 karte ♥ i dva od tri top honera u ♥
 3♣ = prirodno, trajal-bid, 4♥, 4♣, max
 3♦ = prirodno, trajal-bid, 4♥, 4♦, max

Mi otvorimo 1NT, a protivnici kontriraju.

- (9) 1NT double ??
 pass = za igru, moguće i snaga
 redouble = SOS, slab neblansiran list, traži od otvarača da licitira 2♣
 2♣ = Steyman
 ostalo = neizmenjeno

ili

- (10) 1NT dble rdbble pass
 2♣ pass ??
 2♦ = ili boja ♦, ili trikolor sa singlom u ♦ koji na sledeće double pokazujemo sa redouble
 2♥ = 5♥, 4m
 2♠ = 5♠, 4m
 2NT = 5♣, 5♦
- (11) 1NT dble rdbble pass
 2♣ pass 2♥ pass (5♥, 4m)
 2♠ = transferiši me u minora (sa 2NT za 3♣, sa 3♣ za 3♦)

Modifikovani Rubensohl.

Mi otvorimo 1NT, a protivnici overkoliraju.

- (12) 1NT 2♣ ??
- pass = nema razloga za akciju, sign off
 - double = kaznena kontra
 - 2♦ = slabo, poziv na majore
 - 2♥ = 5⁺♥, za igru
 - 2♠ = 5⁺♠, za igru
 - 2NT = transfer cue bid, relej, ne obećava 4M, forsing, do manše
 - 3♣ = transfer za ♦, forsing za rundu
 - 3♦ = transfer za ♥, forsing za rundu
 - 3♥ = transfer za ♠, forsing za rundu
 - 3♠ = transfer za 3NT, stoper u ♣
 - 3NT = za igru, 1/2 stopera u ♣
 - 4♣ = 5♥, 5♠
 - 4♦ = 6♦, 5M
 - 4♥ = za igru
 - 4♠ = za igru
- (13) 1NT 2♦ ??
- pass = nema razloga za akciju, sign off
 - double = kaznena kontra
 - 2♥ = 5⁺♥, za igru
 - 2♠ = 5⁺♠, za igru
 - 2NT = transfer za ♣
 - 3♣ = transfer cue bid, forsing do manše
 - 3♦ = transfer za ♥, forsing za rundu
 - 3♥ = transfer za ♠, forsing za rundu
 - 3♠ = transfer za 3NT, stoper u ♦
 - 3NT = za igru, 1/2 stopera u ♦
 - 4♣ = 6♣, 5M
 - 4♦ = 5♥, 5♠
 - 4♥ = za igru
 - 4♠ = za igru
- (14) 1NT 2♦ 3♣ pass (transfer cue bid, forsing do manše)
- ??
 - 3♦ = nemam stopera ♦, moguće 4M
 - 3♥ = stoper ♦, 4♥
 - 3♠ = stoper ♦, 4♠
 - 3NT = stoper ♦, bez 4M
- (15) 1NT 2♠ ??
- pass = nema razloga za akciju, sign off
 - double = kaznena kontra
 - 2NT = transfer za ♣
 - 3♣ = transfer cue bid, forsing do manše
 - 3♦ = transfer za ♥, forsing za rundu
 - 3♥ = stoper ♠, 4♥
 - 3♠ = pitanje za stopera ♠, bez 4♥
 - 3NT = za igru, stopera u ♠
 - 4♣ = 6♣, 5♥/♦
 - 4♦ = 6♦, 5♥
 - 4♥ = za igru
 - 4♠ = za igru

Otvor 2♣

Otvor 2♣ baziran je na tri kombinacije

- a) slabo dva u karonu
- b) semiforsing u majoru, kao prirodni otvori 2♥ ili 2♠
- c) svaki list snage kao za prirodni otvor 2♣

Slabo dva u ♦, je list snage 6-11Hp, sa 6 karata u boji ♦, sa najmanje q109xxx u karonu. Semiforsing otvor u majoru je list sa 5⁺ karata u majoru, sa ne više od 5 luzera i sa najmanje dva defanzivna štih izvan duge boje.

Odgovori na otvor 2♣:

- (1) 2♣ pass ??
- 2♦ = slabi relej, nije forsing
 - 2♥ = prirodno, 5⁺♥(sa dva od tri top honera), forsing za rundu
 - 2♠ = prirodno, 5⁺♠(sa dva od tri top honera), forsing za rundu
 - 2NT = jaki relej, 15⁺Hp
 - 3♣ = prirodno, 6⁺♣(sa dva od tri top honera), forsing za rundu
 - 3♦ = baraž
 - 3♥ = baraž
 - 3♠ = baraž
 - 3NT = za igru
- (2) 2♣ pass 2♦* pass (*slabi relej)
- ??
 - pass = slabo dva u ♦
 - 2♥ = semi-forsing u ♥
 - 2♠ = semi-forsing u ♠
 - 2NT = 24⁺Hp, balans
 - 3♣ = forsing u ♣
 - 3♦ = forsing u ♦
 - 3♥ = forsing u ♥
 - 3♠ = forsing u ♠
 - 3NT = solidni šestokaratni minor i tri asa
- (3) 2♣ pass 2♥ pass
- ??
 - 2♠ = slabo 2♦, vrednosti u ♠, 3♥
 - 2NT = max, slabo 2♦, bez fita ♥
 - 3♣ = slabo 2♦, vrednosti u ♣
 - 3♦ = min, slabo 2♦, bez fita u ♥
 - 3♥ = min, slabo 2♦, fit u ♥
 - 3♠ = semi forsing u ♠
 - 3NT = 24⁺Hp, balans
 - 4♣ = forsing u ♣
 - 4♦ = forsing u ♦
- (4) 2♣ pass 2NT* pass (*jaki relej)
- ...
 - 3♣ = min slabo 2♦
 - 3♦ = ne minimalno 2♦, vrednosti u ♣, forsing do manše
 - 3♥ = ne minimalno 2♦, vrednosti u ♥, forsing do manše
 - 3♠ = ne minimalno 2♦, vrednosti u ♠, forsing do manše
 - 3NT = solidna šestkaratna boja karo, nije forsing
 - 4♣ = forsing u ♣
 - 4♦ = forsing u ♦
 - 4♥ = semi forsing u ♥
 - 4♠ = semi forsing u ♠
 - 4NT = 24⁺Hp, balans
 - 5♣ = forsing u ♥
 - 5♦ = forsing u ♠

Otvor 2♦

Otvor 2♦ baziran je na četiri kombinacije

a) slabo dva u nekom majoru b) semiforsing u nekom minoru, kao prirodni otvor 2♦ c) 22-23Hp balans d) jaki trikolor 19⁺Hp
Slabo dva u majoru, je list snage 6-11Hp, sa 6 karata u majorskoj boji, sa najmanje Q109xxx u majoru. Semiforsing otvor u minoru je list sa 5⁺ karata u minoru, sa ne više od 5 luzera i sa najmanje dva defanzivna štihova izvan duge boje.

Odgovori na otvor 2♦:

- (1) 2♦ pass ??
- 2♥ = slabi relej, nije forsing
 - 2♠ = slabi relej, podrška za ♥, bez podrške za ♠
 - 2NT = jaki relej, 15⁺Hp
 - 3♣/♦ = prirodno, 5⁺♣/♦ (sa dva od tri top honera), forsing za rundu
 - 3♥ = podrška, za oba majora
 - 3♠ = podrška, bolja za ♠ nego ♥
 - 3NT = za igru, solidan minor
 - 4♣ = zahtev da se licitira boja ispod majora kao transfer
 - 4♦ = zahtev da se licitira major
 - 4♥/♠ = za igru
- (2) 2♦ pass 2♥ pass
- ??
- pass = slabo 2♥
 - 2♠ = slabo 2♠
 - 2NT = 22-23Hp, balans
 - 3♣/♦ = semi-forsing u ♣/♦
 - 3♥/♠/4♣/♦ = jaki trikolor, singl u ♠/♣/♦/♥ (licitira se boja ispod singla, po krugu)
 - 3NT = nije gamblić, 9 štihova baziranih na nekom minoru
- (3) 2♦ pass 2♠* pass
- ??
- pass = slabo 2♠
 - 2NT = slabo 2♥, ne max
 - 3♣/♦ = semi-forsing u ♣/♦
 - 3♥/♠/4♣/♦ = jaki trikolor, singl u ♠/♣/♦/♥ (licitira se boja ispod singla, po krugu)
 - 3NT = 22-23Hp balans
 - 4♥ = max, slabo 2♥
- (4) 2♦ double ??
- pass = kao da je licitirano 2♥
 - rdble = zahtev da se licitira major
 - 2♥ = prirodno boja ♥
 - 2♠ = slabi relej, podrška za ♥, bez podrške za ♠
 - 2NT = jaki relej
 - 3♣/♦ = za igru
 - 3♠ = podrška za oba majora
- (5) 2♦ pass 2NT* pass
- 3♣/3♦ = min, slabo 2♥/2♠
 - 3♥/3♠ = max, slabo 2♠/2♥!!
 - 3NT = solidna boja u otvoru slabo dva (AKQxxx)
 - 4♣/♦ = semi-forsing u ♣/♦
 - 4♥/♠/5♣/♦ = jaki trikolor, singl u ♠/♣/♦/♥ (licitira se boja ispod singla, po krugu)
 - 4NT = 22-23Hp balans
- (6) 2♦ pass 2NT* 3♦ (2NT* je jaki relej)
- ??
- pass = min, slabo 2♥
 - double = ja sam želeo da licitiram 3♦, slabo dva u ♥, min
 - 3♥ = kao bez overkola
 - xyy = kao bez overkola

Otvori 2♥/♠(Muiderberg)

Otvor 2♥/♠ opisuje list snage 6-11Hp, 5karata u otvorenom majoru i 4⁺karte u nekom minoru.

- (1) 2♥ pass ??
- pass = da se igra 2♥
 - 2♠ = prirodno, 5⁺♠, forsing za rundu
 - 2NT = jaki relej, 15⁺Hp
 - 3♣ = da se igra u minoru, slab list sa oba minora
 - 3♦ = transfer za ♥, solidna podrška za herca, forsing za rundu
 - 3♥ = baraž
 - 3♠ = prirodno, 6⁺♠, forsing do manše
 - 3NT/4♥ = za igru
 - 4♣/4♦ = splinter, singl u ♣/♦ sa podrškom za ♥
- (2) 2♥ pass 2♠ pass ??
- pass = min, sa tolerancijom za ♠
 - 2NT = neprirodno, podrška ♠ sa tri karte, forsing za rundu
 - 3♣/3♦ = prirodno, 4⁺♣/4⁺♦, bez saradnje za ♠(singl ili šiken)
 - 3♥/3♠ = neprirodno, 4♣/4♦&♠Hx, max
 - 3NT = nedefinisano
 - 4♣ = prirodno, 3-5-0-4, snaga
 - 4♦ = prirodno, 3-5-4-0, snaga
- (3) 2♥ pass 2♠ pass
2NT pass ??
- 3♣ = relej, koji minor?
 - 3♦ = neprirodno, trial za 4♠, sa tolerancijom za ♥(Hx)
 - 3♥ = tri slaba ♥, 5♠, nije forsing
 - 3♠ = prirodno, sign off
- (4) 2♥ pass 2NT* pass (* jaki relej)
??
- 3♣/3♦ = 4♣/4♦, nije forsing
 - 3♥/3♠ = neprirodno, 5♣/5♦, nije forsing
 - 3NT = prirodno, ♥KQJxx i A sa strane
 - 4♣/4♦ = prirodno, 5♣/5♦, šiken u ♦/♣
 - 4♦ = prirodno, 5♦, šiken u ♣

Intervencija na Muiderberg

- (5) 2♥ Double ??
- pass = nema razloga za akciju
 - Redouble = snaga
 - 2♠ = za igru
 - 2NT = relej, pokazuje posedovanje minora ili vrlo jaki relej
 - 3♣/3♦/3♥/3NT/4♥ = za igru
 - 3♠/4♣/4♦ = fit bid (traži atak u odbrani), forsing za rundu
- (6) 2♥ 2♠ ??
- pass = nema razloga za akciju
 - Double = kaznena kontra
 - 2NT = relej, pokazuje posedovanje minora ili vrlo jaki relej
 - 3♣/3♦/3♥/3NT = za igru
 - 3♠ = cue bid, pitanje za stopera ♠, forsing za manšu
- (7) 2♠ 3♣ ??
- pass = nema razloga za akciju
 - Double = kaznena kontra
 - 3♦ = 5⁺♦, za igru, u očekivanju da otvarač ima 4⁺♦
 - 3♥ = forsing za manšu
 - 3♠/3NT = za igru

II deo

Ulazak u licitaciju posle otvora protivnika

Kontra na otvore 1♣/♦/♥

- (1) 1♣ double pass ??
- pass = kaznena kontra na 1♣
 - 1♦/1♥/1♠ = prirodno, 0-8Hp
 - 1NT = prirodno, 6-9Hp
 - 2♣/2♦/2♥ = transfer, 5⁺♦/5⁺♥/5⁺♠, 9⁺Hp
 - 2♠ = transfer za NT, bez četiri karte u nekom majoru, 10⁺Hp
 - 2NT = transfer cue bid, 4⁺♥, 4⁺♠, snaga invita i jače
 - 3♣ = pitanje za stopera ♣
 - 3♦/♥/♠ = slabo, baraž
 - 3NT = za igru
 - 4♣ = slabo, 5♥, 5♠
- (2) 1♥ double pass ??
- pass = kaznena kontra na 1♥
 - 1♠/2♣/2♦ = prirodno, 0-8Hp
 - 1NT = prirodno, 6-9Hp
 - 2♥ = transfer, 4⁺♠, 9⁺Hp
 - 2♠ = transfer za NT, bez četiri karte u ♠, 10⁺Hp
 - 2NT/3♣ = transfer, 5⁺♣/5⁺♦, 9⁺Hp
 - 3♦ = transfer cue bid, 4♠, 10⁺Hp, najmanje snaga invita
 - 3♥ = pitanje za stopera ♥
 - 3♠ = baraž
 - 3NT = za igru
 - 4♣/♦ = baraž
 - 4♥ = minori
 - 4♠ = slabo, za igru

Kontra na otvore 1♣/♦/♥

- (3) 1♠ double pass ??
- pass = kaznena kontra na 1♠
 - 1NT = prirodno, 6-9Hp
 - 2♣/♦/♥ = prirodno, 0-8Hp
 - 2♠ = transfer za NT, bez četiri karte u ♠, 10⁺Hp ili forsing za manšu sa tačno 4♥
 - 2NT = transfer, 5⁺♣, 9⁺Hp
 - 3♣ = transfer, 5⁺♦, 9⁺Hp
 - 3♦ = transfer, 5♥
 - 3♥ = transfer cue bid, 4♥, jaki invit
 - 3♠ = cue bid, pitanje za stopera u ♠
 - 3NT = za igru
 - 4♣/♦/♥ = za igru, sign off
 - 4♠ = minori, forsing za rundu

Ghestem- bikolorni list

U ovom sistemu intervencija bikorom je jaka, minimum je šest luzera, na primer ♠KQ10xx ♥x ♦KQ10xx ♣xx

- (0) 1x ??
- 2x = bikolor dve razdvojene boje
 - 2NT = bikolor dve najmanje boje
 - 3♣ = bikolor dve najviše boje

Ako je x=♦, tada je 3♦ bikolor dve najviše boje. Primeri:

- (1) 1♥ ??
 2♥ = bikolor ♣ i ♠
 2NT = bikolor ♣ i ♦
 3♣ = bikolor ♦ i ♠
- (2) 1♣ ??
 2♣ = bikolor ♦ i ♠
 2NT = bikolor ♦ i ♥
 3♣ = bikolor ♥ i ♠
- (3) 1♦ ??
 2♦ = bikolor ♣ i ♠
 2NT = bikolor ♣ i ♥
 3♦ = bikolor ♥ i ♠

Posle ovakvog overkola,

2NT i ne Ghestem boje su jaki releji

3NT i Ghestem boje je sign off

Prvi relej je pitanje sa luzere. Odgovori:

1step pet i više luzera

2step četiri luzera

3step tri luzera, itd.

Drugi relej je pitanje za šikene. Odgovori:

1step bez šikena

2step jedan šiken

3step dva šikena

Ako nema šikena treći relej je pitanje za singlove. Odgovori:

1step sing u nižoj ne Ghestem boji

2step singl u višoj ne Ghestem boji

3step dva singla sa šest karata u nižoj Ghestem boji

4step dva singla sa šest karata u višoj Ghestem boji

Treći relej je pitanje za ključne karte, 4 asa i kraljevi u Ghestem bojama. Odgovori:

1step 1/4 ključne karte

2step 2/5 ključnih karata

3step 3/5 ključnih karata

^etvrti relej je pitanje za dame u Ghestem bojama

1step bez dama

2step jedna dama

3step dva dame

Primer: (4) West: ♠AQxxx ♥x ♦KQxxxx ♣x East: ♠Kxxx ♥Ajxx ♦Ax ♣Qxxx

1♥	3♣	pass	3♥
pass	3NT	pass	4♣
pass	4♦	pass	4♥
pass	5♣	pass	5♥
pass	5NT	pass	6♠

3♣ = Ghestem bikolor ♦ i ♠

3♥ = Pitanje za luzere

3NT = drugi step, četiri luzera

4♣ = pitanje za šikene

4♦ = nema šikena

4♥ = pitanje za distribuciju

5♣ = treći step, 5-1-6-1

5♥ = pitanje za ključne karte

5NT = drugi step, 2/5 ključnih karata

6♠ = zaključenje licitacije

Intervencija u sendviču

- (0) 1♣ pass 1♠ ??
 pass = nema overkola
 Double = Izlazna kontra, 4⁺♦, 4⁺♥, 12⁺Hp, forsing za rundu
 1NT = 5♦, 4♥, 8-11Hp, forsing za rundu
 2♣ = 6⁺♦, 4⁺♥, 10-14Hp
 2♦/♥ = overkol
 2♠ = 6⁺♥, 4⁺♦, 10-14Hp
 2NT = bikolor, 5⁺♦, 5⁺♥, forsing za rundu

CRASH

Odbrana od jakog 1♣.

(0)	1♣	??			
		<i>pass</i>			= <i>Nelimitiran, Mogao bi biti otvor i jače !</i>
		Double			= Color, crvene ili crne boje
		1♦			= RAnk, minori ili majori
		1NT			= SHape, ♣&♥ ili ♦&♠
		1♥			= dve mogućnosti: a) prirodno 5 ⁺ ♥ b) canape, 3♥, 5m
		1♠			= dve mogućnosti: a) prirodno 5 ⁺ ♠ b) canape, 3♠, 5m
		2♣/♦/♥/♠			= slabi overkol, 6 ⁺ ♣/♦/♥/♠
		2NT			= neki jaki bikolor, 6 ⁺ &5 ⁺ , 4 luzere i manje
		3x			= baraž
(1)	1♣	1♠	pass	1NT*	(1NT je relej)
	pass	??			
		2♣			= prirodno, canape, 5♣
		2♦			= prirodno, canape, 5♦
		2♥			= prirodno, druga boja, pored overkola u ♠
		2♠			= prirodno, overkol u ♠, 5 ⁺ ♠
(2)	1♣	2NT	pass	??	
		3♣			= vrlo slab list
		3♦			= forsing relej
		3♥			= vrlo slab relej, za igru u nekom majoru
(3)	1♣	2NT	pass	3♦*	(forsing relej)
	pass	??			
		3♥/♠			= prirodno, najbolja boja
		3NT			= 6-5 u minorima
		4m			= 6m + 5M
					=

Odbrana od jakog 1♦.

(0)	1♦	??			
		<i>pass</i>			= <i>0-40Hp, Mogao bi biti otvor i jače !</i>
		Double			= Color, crvene ili crne boje
		1NT			= RAnk, minori ili majori
		2NT			= SHape, ♣&♥ ili ♦&♠
		1M			= dve mogućnosti: a) prirodno 5 ⁺ M b) canape, 3M, 5m
		2♣/♦/♥/♠			= slabi overkol, 6 ⁺ ♣/♦/♥/♠
		3x			= baraž

ASPTR0-Odbrana od jakog 1NT

(0)	1NT	??			
		pass			= ne dovoljno za akciju
		double			= jako, orijentisano na kaznu
		2♣			= asptro, najmanje 5&4 u dve boje, od koje je jedna ♥(moguće 4♥, 5♠), 10-20Hp
		2♦			= asptro, najmanje 5&4 u dve boje, od koje je jedna ♠(nije moguće 4♥,5♠), 10-20Hp
		2♥			= prirodno, overkol, 6 ⁺ ♥
		2♠			= prirodno, overkol, 6 ⁺ ♠
		2NT			= ne uobičajeno, minori, 6 i više luzera
		x			= baraž

- (1) INT 2♣ pass ??
 pass = dugačka boja ♣, vrlo slab list
 2♦ = slabi relej, nema 4♥
 2♥ = prirodno, može i sa 3♥
 2♠ = prirodno, 5⁺♠, konstruktivan licit, nije forsing
 2NT = prirodno, balans, 10-12Hp, bez 3♥
 3♣ = jaki relej
 3♦ = 3♥, 10/11Hp, forsing za rundu
 3♥ = podrška, 4⁺♥, invite
 3♠ = prirodni skok, 5⁺♠, forsing do postizanja manše
- (2) INT 2♦ pass ??
 pass = dugačka boja ♦, vrlo slab list
 2♥ = slabi relej, nema 4♠
 2♠ = prirodno, može i sa 3♠, ali nema 3♥
 2NT = prirodno, balans, 10-12Hp, bez 3♠
 3♣ = jaki relej
 3♦ = 3♠, 10/11Hp, forsing za rundu
 3♥ = prirodni skok, 5⁺♠, forsing do postizanja manše
 3♠ = podrška, 4⁺♠, invite
- (3) INT 2♣ pass 2♦
 pass ??
 pass = da se igra 2♦, 5♦+4♥, manje od 17Hp
 2♥ = 5♥, 4m, nije forsing
 2♠ = 5♠, 4/5♥, nije forsing
 2NT = semi balans, 2-4-2/5, 17-20Hp
 3♣ = 5♣ + 4♥, manje od 17Hp
 3♦ = prirodno, 5⁺♦, 5♥, 17-20Hp
 3♥ = prirodno, 5⁺♣, 5♥, 17-20Hp
 3♠ = prirodno, 6⁺♠, 5♥, 17-20Hp
 3⁺x = je vrlo jak licit, ili po honerima ili distributivno
- (4) INT 2♣ pass 3♣
 pass ??
 3♦ = prirodno, 5♦, 4♥, forsing do postizanja manše
 3♥ = prirodno, 5♥, 4^m, forsing do postizanja manše
 3♠ = prirodno, 5♠, 4♥, forsing do postizanja manše
 3NT = sign off

DONT-Odbrana od jakog 1NT u pasautu

- (5) INT pass pass ??
 pass = ne dovoljno za akciju
 double = neki monokolor
 2♣ = ♣ i boja sa strane
 2♦ = ♦ i boja sa strane
 2♥ = najmanje 4-4 u majorima
 2♠ = 5♠ i 4m